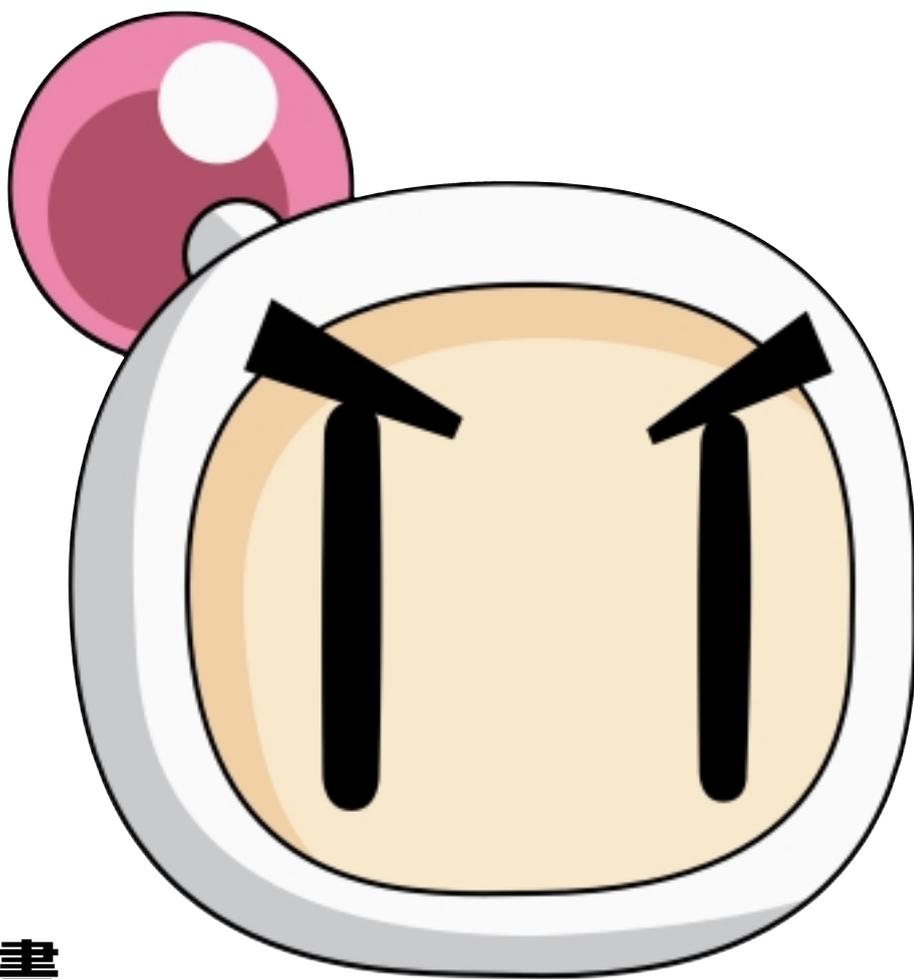


BOMBER MAN

for Palm OS



取扱説明書

1 ご使用の前に

ご挨拶

このたびは株式会社ハドソンの「ボンバーマン for Palm OS」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みの上、正しい使用方法でお楽しみください。

ご注意

本ソフトウェアを弊社が推奨する以外の方法でインストール、起動された場合、ならびに動作確認済み以外の機種に使用された場合も動作保証はいたしません。また、それに起因する誤動作、破損につきましても弊社は一切の責任を負いません。

本製品は、エンドユーザーであるお客様が有するPalm OS搭載機1台にインストールすることができ、その使用ライセンスを許諾するものです。

本製品を弊社の許諾なく、複数の複製、第三者への販売、レンタル、配布を行うことはできません。また、プログラムなどの著作物を無断で解析、改変することを禁じます。

動作環境

対応機種 下記の機種は動作確認済みです。

palm m100/m105/palm Vx/palmIIIc/m500/m505

Sony PEG-N700c/PEG-N600c/PEG-S500c/PEG-S300

Handspring Visor prism/Visor Deluxe/Visor Platinum/Visor edge

IBM WorkPad c505

対応OS 日本語版palmOS Ver.3.1以上

必要メモリ 256色フルカラー230KB

モノクロ4階調110KB

※インストール時には本体の他Windows機、Macintosh機、クレードルが必要です。インストールの前に大切なデータはバックアップを取ることをお奨めします。

2 インストールについて

■ファイルの説明

本CD-ROMには以下のファイルが収録されています。

- Bomber_c.prc…(本体プログラム/256色フルカラー表示用)
- Bomber_m.prc…(本体プログラム/モノクロ4階調表示用)
- manual_B.pdf…(取扱説明書/このPDFデータ)

この2つの本体プログラム内容は画面表示以外は同じものです。

お手持ちのPalm OS 搭載機に合わせて適したものを選択してください。

■Windowsからのインストール方法

- 1.Windows機にCD-ROMをセットし、Add-onフォルダに必要なファイルをコピーします。
- 2.PalmDesktopを起動します。
- 3.インストールボタンをクリックします。
- 4.Palmファイルのインストールツールウインドウで、必要なファイルを選択して「追加」ボタンを押します。ファイルが追加されたら「終了」ボタンをクリックします。
- 5.HotSyncを行うとPalm OS 搭載機へインストールが行われます。

■Macintoshからのインストール方法

- 1.Macintosh機にCD-ROMをセットしデスクトップ等に必要なファイルをコピーします。
- 2.PalmDesktopを起動します。
- 3.メニューの「HotSync」から「Palmファイルのインストール」を選択します。
- 4.Palmファイルのインストールウインドウで、「リストに追加」ボタンをクリックし、必要なファイルを選択して「追加」ボタンをクリックします。
- 5.HotSyncを行うとPalm OS 搭載機へインストールが行われます。

■シリアルナンバーの入力

インストール後、Palm OS 搭載機本体よりソフトを起動して、シリアルナンバーを入力してください。シリアルナンバーは同梱のご案内リーフに記載してあります。入力方法は次ページOptions、Enter Passwordをご覧ください。

■プログラムのアンインストール

Palm OS 搭載機本体よりアプリケーションの起動画面表示させます。メニューアイコンをタップして「アプリケーション」メニューの中から「削除」を選択します。アプリケーション一覧の中から「BOMBERMAN」を選択して、「削除」をタップします。削除するアプリケーションの確認表示で「はい」をタップすると、プログラムはアンインストールされます。

3 ボンバーマンの操作方法～1～

■ボンバーマンの起動方法

Palm OS 搭載機(以下Palm本体と略)のアプリケーション起動画面より「BOMBERMAN」をタップして起動します。タイトル画面が表示され、何かボタンを押すとGAME START画面になります。

●GAME START

このゲームはオートセーブです。面クリアするごとにセーブされます。「CONTINUE」を選ぶと前回クリアした次の面から遊べます。「NEW GAME」を選ぶと1面から始まります(セーブデータがある場合、データは消えます)。

■Options(ゲームの各種設定) 図1

メニューアイコンをタップすると「Options」が表示されます。このメニューでゲームの設定ができます。また、この設定はゲームスタートの前、ゲーム中でも変更できます。ゲーム中はポーズになります。設定は各項目(文字)をタップすると変更できます。

●Preferences 図2

Key Configuration

6つのタイプから操作ボタンの設定を選べます。

Sound

音量を調節できます。OFF/無し、Quiet/小、Middle/中、Loud/大。

Speed

ゲーム全体のスピードを選択します。「Fast」にすると、ボンバーマンの移動も速くなりますが、敵キャラ、爆発時間、残り時間すべてが速くなります。

●Hi-Scores

「Reset Hi-Score」を選ぶと高得点表示をすべて初期化します。

●How To

操作方法の説明が英文で表示されます。内容はこの取扱説明書を簡略したものです。

●Enter Password 図3

本ソフトウェアはシリアルナンバーを登録しないと、1面しかプレイできません。

限定を解除するにはシリアルナンバー(Password)を入力します。

シリアルナンバーの入力方法

登録画面でアンダーラインの先頭をタップし、カーソルを点滅させます。キーボードアイコンをタップし、スクリーンキーボードでシリアルナンバーを入力します。入力が終わりましたら「終了」をタップします。ナンバーを確認して「Register」をタップします。

●Exit Menu

ゲーム画面に戻ります。

●Restart

ゲーム中に選ぶと、タイトル画面になります。

●Quit

ボンバーマンを終了してアプリケーション起動画面に戻ります。

●About BOMBERMAN

バージョンと商標が表示されます。



図1



図2

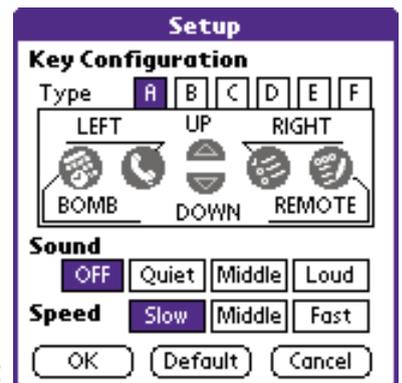


図3



4 ボンバーマンの操作方法～2～

■ボンバーマンのコントロール

ボンバーマンのコントロールはPalm本体のボタンで操作します。
右の図はKey Configurationの「A」設定時の場合です。

■コンティニューについて

ゲーム中Optionsのコマンドなどでアプリケーション起動画面に戻った後にコンティニューした時はプレイ中だったステージのはじめから再開できます。また、ゲーム中に何らかの理由でPalm本体の電源が切れた後、電源を再投入してコンティニューした時は、同じステージの途中から再開できます。

■PAUSED (ポーズ)

ゲーム中、画面をタップするとポーズできます。

■めざせ全50面クリア

ボンバーマンの目的は地上にでることです。最初のステージは地中奥深くにあるので出口を探してどんどんつぎのステージに進んでください。各面をクリアするには、まず爆弾で敵キャラを倒しながら、出口の扉を見つけましょう。敵キャラをすべて倒して、扉の上に立つと次のステージへと進めます。

●時間に気を付けよう

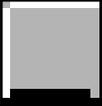
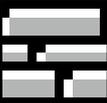
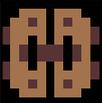
制限時間内に脱出しないと、強力な敵がウヨウヨ出てきます。

●アイテムを取ってパワーアップしよう

レンガの中に色々なアイテムが隠されている。このアイテムを取るとボンバーマンがパワーアップします。

●ボーナスステージもある!

どこかにボーナスステージが隠されています。ボーナスステージでは30秒間は無敵ですので、敵キャラをたくさん倒しましょう。

<p>爆 弾</p>  <p>爆弾はアイテムで火力、個数、リモコンで爆発時間コントロールなど様々なパワーアップする。</p>	<p>コンクリート</p>  <p>爆弾で破壊できない。「レンガすり抜け」を持っていても、通過することができない。</p>
<p>レンガ</p>  <p>「爆弾」で破壊できるブロック。扉や、パワーアップアイテムが隠れている。</p>	<p>扉</p>  <p>普段はレンガの中に隠れていて、あるレンガを壊すと出てくる。敵キャラを倒してここから脱出しよう。</p>



COLUMN

■ボンバーマンSTORY 1985

キミはあのロードランナーのランナーくんの過去を知っているかい?じつはランナーくんも、むかしはロボットだったのだ。まだロボットだったランナーくんは、ボンバーマンとよばれ、爆弾を作る仕事をしていた。もちろんほかのロボットたちと同じように、悪の手先として地下迷宮のなかで働かされていたのだ。そんな毎日がいやでいやでたまらなかつたボンバーマンは、ある日こんなうわさを耳にした。“地下迷宮を抜け出して地上に出れば、人間になれるらしい。”ボンバーマンはすぐに決心した。なんとか地上に出て、人間になろう。でも、そう簡単に地上に出られるわけがないのだ。裏切り者のボンバーマンをつかまえるために、たくさんの敵が追いかけてくる。ボンバーマンの武器は、自分で作った爆弾だけ。はたして地上に出ることができるのだろうか。そして、本当に人間になることができるのだろうか……。

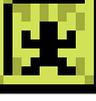
1985年にファミコンで発売されたボンバーマン。当時の懐かしSTORYです。

●ファミコンは任天堂株式会社の登録商標です。

5 アイテムと敵キャラ

■ アイテム

レンガの中には様々なアイテムが隠されている。できるだけレンガを爆破してアイテムを手に入れよう。

 ファイアーアップ 取れば、爆弾の火力が1ブロック分増加する。最高15ブロック分まで、一度取ればずっと持続。	 ボムアップ セットできる爆弾の個数が増える。最大10個まで、一度取ればずっと持続。
 スピードアップ 「ボンバーマン」のスピードが上がる。超レアなアイテムなので必ずゲットしよう。1体のボンバーマンのみ。	 リモコン これを取れば自分の好きなタイミングで爆弾を爆破させることができる。1体のボンバーマンのみ。
 ボム通過 セットした爆弾を通り抜けることができる。1体のボンバーマンのみ。	 壁通過 その名の通り、「レンガ」をすり抜けられるようになるアイテム。1体のボンバーマンのみ。
 ファイヤーマン 爆風に当たっても平気というアイテムで、これと「リモコン」があれば、無敵同然となる。1体のボンバーマンのみ。	 パーフェクトマン 取ると音楽が変わり、約30秒間、炎や敵に当たっても死ななくなる夢のような無敵アイテム。

■ 敵キャラ

ステージには色々な敵キャラが登場します。個性(特性)を理解して攻略しよう。

 バロム 風船のような敵キャラ。初めは爆弾の火力が1ブロック分しかなかったりとボンバーマンも弱いので、うまく行き止まりを使って、追いつめるのだ。	 オニール 玉ねぎのようなキャラで、チョロチョロと動き回る。突然方向転換してくるのが脅威。ゲーム序盤の鬼門である。
 ダル 伸縮を繰り返しながら往復している樽のようなキャラ。よく止まっているし、動きも単純なので倒すのは楽。	 ミンボー スピードが速く、その辺をすばしっこく行ったり来たりしているが、動きは単純なので、それほど苦労するようなキャラではない。止まっていることが多い。
 コンドリア スピードが遅く、のろのろと襲ってくる青色の敵。ブロックを通過してくるが、比較的倒しやすい。	 オバピー ブロックを通過してくる上、フェイントを巧みに使い、なかなか爆弾の餌食になつてくれない。「リモコン」が無いと苦戦する敵である。
 パース スピードは速いが、ブロックを通過してこない。ジグザグに動くが、比較的動きが読みやすい。	 ポントアン スピードもあり、ブロックも通過してくる、最強の敵。扉やパネルに爆風を当てたり、時間切れになると出てくる時もある。

6 ユーザーサポート

ソフトが起動しない等、本ソフトウェアを使用する上で対処できないトラブルが起きた場合はユーザーサポートまでご連絡ください。

■ユーザーサポート

株式会社オルジェ

東京都千代田区外神田3-10-6 丸和ビル 〒101-0021

TEL:03-5298-8625 (10:30~19:30 土・日・祝日を除く)

FAX:03-5298-8626

E-Mail:server@oruge.co.jp

©2001 HUDSON SOFT

Palm OS、Palm Desktop、HotSyncはPalm,Inc.およびその子会社の登録商標または商標です。

WindowsはMicrosoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

MacintoshはApple Computer,Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。

本書に記載されているその他の社名および商品名は、各社の登録商標または商標です。